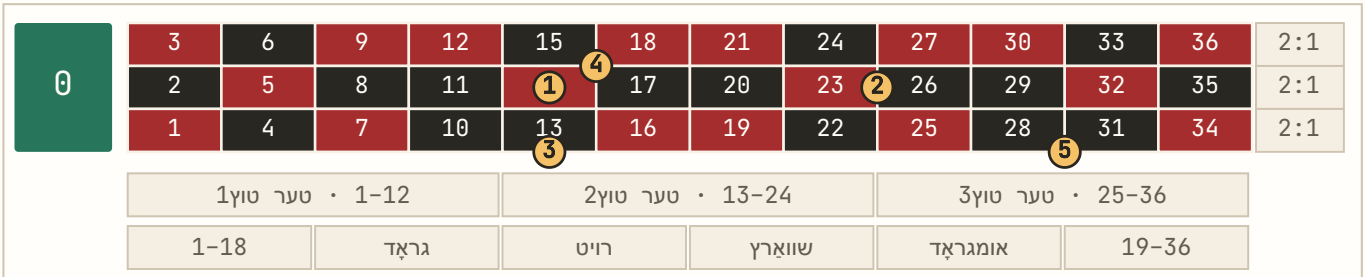
רולעט־שפּיקצעטל

נאָכשלאָג פֿאַר פֿעסטע אויסצאָלונגען
פֿאַר אַ יושרדיק ראָד

אייראָפּעיִש	אַמעריקאַניש	פֿראַנצויזיש
איין נול · 37 פֿעכער	0 און 00 · 38 פֿעכער	לאָ פּאַרטאַזש, וועַן מע גיט עס
פֿאָרטייל 2.70%	פֿאָרטייל 5.26%	1.35% אויף גלייַך־געלט

טיש־פּלאַן מיט איין נול

סדר אויפֿן טיש, נישט אויפֿן ראָד



ביישפילן פֿון זשעטאָן־ערטער: 1 איינצל־נומער · 2 צווייער · 3 דרייער · 4 ווינקל · 5 זעקסער

דרויסן: רויט/שוואַרץ, אומגראָד/גראָד און 1–18/19–36 דעקן יעדעס 18 נומערן. דער נול איז נישט רויט און נישט שוואַרץ, נישט אומגראָד און נישט גראָד, נישט נידעריק און נישט הויך.

אויסצאָלונגען און שאַנסן

וואַרשיינלעכקייט צו געווינען אין איין דרייַ

געווינט	דעקט	צאָלט	EU (37)	US (38)
איינצל־נומער	1	35:1	2.70%	2.63%
צווייער	2	17:1	5.41%	5.26%
דרייער / טריאָ	3	11:1	8.11%	7.89%
ווינקל	4	8:1	10.81%	10.53%
ערשטע פֿיר (0,1,2,3)	4	8:1	10.81%	—
זעקסער	6	5:1	16.22%	15.79%
טוץ	12	2:1	32.43%	31.58%
שפּאַלט	12	2:1	32.43%	31.58%
רויט / שוואַרץ	18	1:1	48.65%	47.37%
אומגראָד / גראָד	18	1:1	48.65%	47.37%
נידעריק / הויך (1–18 / 19–36)	18	1:1	48.65%	47.37%
אַמעריקאַנער ערשטע פֿינף (0,00,1,2,3)	5	6:1	—	13.16%

אַמעריקאַנער אויבערשטע ליניע: 0, 00, 1, 2, 3 דעקט 5 פֿעכער און צאָלט 6:1; איר פֿאָרטייל איז 7.89%. די ערשטע פֿיר מיט איין נול (0, 1, 2, 3) צאָלט 8:1.

לייענט די אויסצאָלונג ריכטיק

די אויסצאָל־פֿאַרהעלטענישן וויַיזן **נאָר דעם ריינעם געווינס**. דער געווינענדיקער אייַנזאַץ קומט אויך צוריק: אַ געווינס פֿון $1 אויף איין נומער גיט צוריק $36 אין גאַנצן. בייַ צוויפֿאַכשטעלטע געווינטן רעכנט אָפּ פֿריַער יעדן אייַנזאַץ; אין איין דרייַ קענען געווינען עטלעכע געווינטן.

נול און פֿראַנצויזישע כּללים

נאָרמאַלע דרויסן־געווינטן פֿאַרלירן בייַ 0 אָדער 00. לאָ פּאַרטאַזש גיט צוריק אַ העלפֿט נאָר בייַ באַרעכטיקטע גלייַך־געלט־געווינטן. די כּללים פֿון אַן פּריזאָן זענען אַנדערש בייַ יעדן טיש; לייענט די כּללים פֿון טיש אייַדער איר שטעלט.

פֿראַנצויזישע אָנזאָג־געווינטן

וואָזען	טיער	אָרפֿלען
17 פֿעכער / 9 זשעטאָנען	12 פֿעכער / 6 זשעטאָנען	8 פֿעכער / 5 זשעטאָנען

זשע זעראָ
7 פֿעכער / 4 זשעטאָנען

אַן אָנזאָג־געווינט פֿאַרבינדט געווינטן איבער אַ סעקטאָר פֿונעם ראָד. דער ריינער געווינס הענגט אָפּ פֿונעם געווינענדיקן פֿאַך; קיין ספּעציעלער פֿאָרטייל איז נישטאָ.

היט אָפּ דעם פערספּעקטיוו. די דרייַען זענען אומאָפּהענגיק: קיין סיסטעם בייַט נישט דעם פֿאָרטייל. שטעלט אַוועק אַ פֿאַרלוסט וואָס איר קענט זיך דערלויבן און אַ צייַט־לימיט אייַדער איר שפּילט; יאָגט זיך קיין מאָל נישט נאָך פֿאַרלוסטן.

mhpjnac.org/learn/roulette-cheat-sheet/

נאָרמאַלע פֿעסטע אויסצאָלונגען און אַ יושרדיק ראָד; בייַ ספּעציעלע טישן איז עס אַנדערש.

פאָפולערע רולעט־סטראַטעגיעס

גיכער נאָכשלאָג
פֿאַר גלייַך־געלט־געווינען

אַכט באַקאַנטע סיסטעמען, נישט קיין געמאָסטענע ראַנגליסטע. 1u איז אייַער באַזע־אייַנזאַץ. ניצט רויט/שוואַרץ, אומגראָד/גראָד אָדער 36–18/19–1.

קיין סטראַטעגיע בייַט נישט דעם קאַזינאָ־פֿאָרטייל: נאָרמאַל מיט איין נול **2.70%**, מיט טאָפּלטן נול **5.26%**.

לעגענדע **ג** געווינט **פֿ** פֿאַרלוסט 0 און 00 זענען פֿולע פֿאַרלוסטן; קיין לאַ פאַרטאַשט.

דער שוואַכער פונקט פֿון מאַרטינגייל. 5 פֿאַרלוסטן קאָסטן 31u; דער קומעדיקער אייַנזאַץ איז 32u; מע דאַרף האָבן פֿון אָנהייב 63u כדי אים צו שטעלן. קיין געווינס איז נישט געזיכערט.

גלייַכע געווינען

אָנהייב	שטעלן 1u.
געווינס	בלייבט בייַ 1u.
פֿאַרלוסט	בלייבט בייַ 1u.
פֿון אָנהייב	ניצט אַ סעסיע־גרענעץ וואָס איר האָט פֿאָרויס אויסגעקליבן.
ריזיקע	קיין אויטאָמאַטיש צוריקגעווינען פֿון פֿאַרלוסטן.

בייַשפּיל פֿגפֿ · אייַנזאַץ [1, 1, 1]u · ריין -1u

מאַרטינגייל

אָנהייב	הייבט אָן מיט 1u.
געווינס	צוריק צו 1u.
פֿאַרלוסט	טאָפּלט דעם אייַנזאַץ.
פֿון אָנהייב	נאָך יעדן געווינס.
ריזיקע	טיש־לימיטן און דאָס שפּיל־קאַפּיטאַל קענען צעברעכן דאָס צוריקגעווינען.

בייַשפּיל פֿפֿג · אייַנזאַץ [1, 2, 4]u · ריין +1u

פאַראָלי / פֿאַרקערטער מאַרטינגייל

אָנהייב	הייבט אָן מיט 1u.
געווינס	טאָפּלט דורך 1u, 2u, 4u.
פֿאַרלוסט	צוריק צו 1u.
פֿון אָנהייב	נאָך יעדן פֿאַרלוסט אָדער נאָכן דריטן געווינס.
ריזיקע	יעדער פֿרייַערדיקער פֿאַרלוסט לאָזט דעם ציקל אויף 1u−.

בייַשפּיל ננג · אייַנזאַץ [1, 2, 4]u · ריין +7u

דאַלאַמבער

אָנהייב	הייבט אָן מיט 1u.
געווינס	נעמט אַראָפּ 1u; נישט וויניקער ווי 1u.
פֿאַרלוסט	לייגט צו 1u.
פֿון אָנהייב	קיינער.
ריזיקע	סעריעס פֿון פֿאַרלוסטן הייבן שטענדיק אויף דעם אייַנזאַץ.

בייַשפּיל פֿפֿגג · אייַנזאַץ [1, 2, 3, 2]u · ריין +2u

פֿיבאָנאַטשי

אָנהייב	ניצט 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
געווינס	צוויי גלידער צוריק, נישט פֿרייַער ווי דער ערשטער 1u.
פֿאַרלוסט	גייט איין גליד וויַטער.
פֿון אָנהייב	דאָס ערשטע גליד איז דער מינימום.
ריזיקע	אַ געווינס דאַרף נישט צוריקברענגען די פֿאַרלוסטן.

בייַשפּיל פֿפֿפֿ · אייַנזאַץ [1, 1, 2, 3]u · ריין -1u · וויַטער 1u

לאַבושער

אָנהייב	ליניע [1, 2, 3]; שטעלט די סומע פֿון אירע עקן (דעם איינציקן אייַנטראָג, אויב ער איז איינער).
געווינס	מעקט אויס בייַדע עקן.
פֿאַרלוסט	לייגט צו דעם אייַנזאַץ צום סוף.
פֿון אָנהייב	ווען די ליניע איז לייַדיק.
ריזיקע	פֿאַרלוסטן מאַכן די ליניע לענגער; די אייַנזאַצן האָבן קיין גרענעץ נישט.

בייַשפּיל פֿגג · אייַנזאַץ [4, 5, 5]u · ריין +6u

1-3-2-6

אָנהייב	הייבט אָן מיט 1u.
געווינס	גייט וויַטער צו 3u, 2u, דערנאָך 6u.
פֿאַרלוסט	צוריק צו 1u.
פֿון אָנהייב	נאָך פֿיר געווינסן.
ריזיקע	אַ שפּעטער פֿאַרלוסט קען אויסמעקן דעם געווינס; דער ציל איז נישט געזיכערט.

בייַשפּיל ננגג · אייַנזאַץ [1, 3, 2, 6]u · ריין +12u
שפּעטער פֿאַרלוסט ננגפֿ · ריין 0u

אָסקאַרס גרינד

אָנהייב	ציל פֿונעם ציקל 1u+; הייבט אָן מיט 1u.
געווינס	הייבט אויף מיט 1u אויב עס פֿעלט; נישט מער ווי וויפּל עס פֿעלט נאָך.
פֿאַרלוסט	חזרט איבער דעם איצטיקן אייַנזאַץ.
פֿון אָנהייב	בייַ 1u+.
ריזיקע	אַ ציקל קען געדויערן לאַנג און אויסשעפן דאָס שפּיל־קאַפּיטאַל.

בייַשפּיל פֿפֿפֿגגג · אייַנזאַץ [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · ריין +1u

שטעלט פֿאַרן שפּילן אַ בודזשעט וואָס איר קענט זיך דערלויבן און אַ צייַט צו אויפֿהערן; יאָגט נישט נאָך פֿאַרלוסטן.

קיין סטראַטעגיע גאַראַנטירט נישט קיין געווינס.